

УДК 159.99

ПСИХОЛОГИЯ АЗАРТНЫХ ИГР

Суханова М.С.

Магистрант направления подготовки 37.04.01 Психология,

ЧОУ ВО ЮУ (ИУБиП), e-mail: VVassermann@yandex.ru

Научный руководитель: Бюндюгова Т.В., к.псих.н., доцент

Аннотация: В статье говорится об актуальной проблеме для человечества, как игровая зависимость. Люди, страдающие зависимостью от азартных либо компьютерных игр, не всегда понимают эту проблему и её масштаб, и не каждый человек найдет в себе силы обратиться к специалистам за помощью.

Ключевые слова: психология игр, зависимость, личность, азартные игры, гемблинг, лудомания.

PSYCHOLOGY OF GAMBLING

Sukhanova M.S.

Abstract: The article talks about an urgent problem for humanity, like gambling addiction. People who are addicted to gambling or computer games do not always understand this problem and its scale, and not every person will find the strength to turn to specialists for help.

Keywords: Psychology of games, addiction, personality, gambling, gambling, gambling addiction.

В давние времена азартные игры имели большую популярность у людей. Даже на сегодняшний день азартные игры являются неотъемлемой частью быта человека.

В азартных играх, возможность выигрыша во многом зависит от «госпожи» удачи, а не от навыков самих игроков. Большое количество статей и книг посвящено изучению данной проблемы. Игра в кости – является первой азартной игрой, позже большую популярность у людей получили карточные игры. [2]

В 80-х годах был введен такой термин как «лудомания»¹, так психологи называли зависимость от азартных играх. Данная зависимость стала набирать популярность. В дальнейшем её приписали к болезни. Человек болен, зависим от этих игр.

Актуальная проблема в наше время это «лудомания» или зависимость от азартных игр. Многие психологи негативно относятся к азартным играм. Азартные игры губят человека. Человек сам того не понимая начинает уходить из реальности. Он не может оторваться, ставит на кон всё, что у него есть. Даже сейчас, лудомания – это болезнь, которую нужно лечить с помощью специалистов. [6]

Психологи выделяют несколько групп игроков:

1) Социальные гемблеры. Это люди, для которых игра является простым развлечением, человек сам решает, когда ему остановиться.

2) Регулярные гемблеры. Это группа людей, для которых игра является неотъемлемой частью их жизни, но при этом они могут контролировать себя. Азартные игры не несут им никакого негативного последствия.

3) Проблемные гемблеры. Люди считают, что игры – это дополнительный источник дохода или работа. Такие люди ставят игру на первое место в ущерб себе. Они тратят на игры много денег, которые были предназначены совсем для других целей, забывают про свои интересы и потребности. Но, проблемные игроки могут на некоторое время умерить свой интерес.

4) Патологический гемблинг относится к психологическим заболеваниям, он внесен в Международную классификацию болезней МКБ-10, которая используется на территории России, а также в Диагностическое

¹ В 1980 году Американская психиатрическая ассоциация ввела термин «лудомания» (от латинского ludos — игра) как название для патологической игровой зависимости.

руководство по психическим расстройствам DSM-IV, используемое в США. Данная зависимость предполагает потерю контроля над игрой.

Насколько не была актуальна данная проблема, но даже у неё есть свои «плюсы и «минусы». [5]

К плюсам азартным играм можно отнести:

1) Игры позволяют людям отвлекаться от тяжелых мыслей и плохих воспоминаний (было доказано британскими учёными).

2) Азартные игры помогают человеку расслабиться, отдохнуть от повседневной рутины, снять стресс или выплеснуть свои эмоции, после чего человек получает заряд бодрости и положительные эмоции и. т. д.

Некоторые западные ученые придерживаются такой практики, как «игротерапия». Данная процедура влечет за собой улучшение координации и памяти. Дает возможность хорошо провести свободное время и повеселиться, а если повезет, то еще и заработать деньги.

Ну и конечно есть и минусы у азартных игр, а именно:

1) Большая склонность к играм может привести к психологической зависимости.

2) Игра начинает доминировать над другими ценностями человека. Человек начинает играть в ущерб себе.

3) Желание играть негативно влияет на социальную жизнь человека. Он начинает игнорировать свои обязанности, свои чувства и чувства других людей и т.д. [1]

Итак, азартные игры для человека могут открыть новые горизонты для проведения времени и познания чего-то нового, но в тоже время может вызвать у человека зависимость, которая перерастает в болезнь. Поэтому

человек должен найти некую грань, на которой он сможет совмещать свою жизнь и игры, не нанося вред самому себе. [4]

Библиографический список

1. Солдаткин В.А. Клиника и терапия игровой зависимости. – Ростов н/Д: ГОУ ВПО «РостГМУ», 2010. – 156 с.
2. Критерии классификации патологической зависимости от азартных игр в МКБ-1 и DSM-IV – URL: <http://addiction.su/ludomaniya/zavisimost/kriterii-klassifikatscii-patologicheskoi-zavisimosti-ot-azartnyh-igr-v-mkb-1-i-dsm-iv.html>.
3. Мозговая А.В. Культура социальных сетей // Интеллектуальные ресурсы – региональному развитию [Электронный ресурс]. – 2019. – Т.5, №1. – С. 540-545. – URL: <https://elibrary.ru/item.asp?id=38566671> (дата обращения: 04.02.2020).
4. Дашкина Е.А. Культура цифровых гаджетов: положительные и отрицательные аспекты. [Электронный ресурс]. – 2019. – Т.5, №1. – С. 530-534. – URL: <https://elibrary.ru/item.asp?id=38566669> (дата обращения: 04.02.2020)
5. Бурменская Г.В. Возрастно-психологический подход в консультировании детей и подростков. – М.: Издательский центр «Академия», 2002. – 416 с.
6. Зайцев В.В. Патологическая склонность к азартным играм - новая проблема российской психиатрии // Социальная и клиническая психиатрия. – 2000. – № 3. – С 52-58.